

Drubalt Bílý ohon

Světlo Asterionu spatřil na severu Lendoru, na Barbarském pobřeží. Již od dětství chtěl vždy něco víc než ostatní a když utekl od těžké práce na kamenitých políčkách, jeho rodinu to ani nepřekvapilo. Díky štěstí se dostal na palubu pirátského drakarů jako veslař a tak se stal námořníkem.

Už od útlého věku plnil, zabíjel, znásilňoval a učil se přežít. Při jednom z četných nájezdů na danéské pobřeží zachránil život svého kapitána, Radraha, který se dostal do obklíčení party statných dřevorubců. Drubalt jim vpadl do zad a zneškodnil je. Tím si vydobyl Radrahovu důvěru, která zašla až tak daleko, že Radrah Drubalta učinil svým pobočníkem. A v tom udělal chybu. Neodhadl totiž Drubaltovu dravost. Jen co mladý pirát posílil svou pozici mezi posádkou, ubodal kapitána a zaujal jeho místo.

S Drubaltem v čele se piráti pouštěli do mnohem odvážnějších podniků než dříve. A stalo se, že na jedné z lodí, kterou obsadili, se plavil i Vydřich, bratranec storabského krále Skutmira. Drubalt se zaradoval, že za něj získají tučné výkupné, jenže Vydřich nebyl zrovna příjemným zajatcem. Neustále se oháněl svým postavením a hrozil pirátům krutým mučením. Drubaltovi dokonce plivl do tváře se slovy, že ho nechá nabodnout na kůl. Pirát se rozčílil, nechal Vydřicha svázat, hodit do člunu a ponechat moři.

Tento Drubaltův nepřilíš uvážený čin měl ale dalekosáhlé následky. Vydřichovou smrtí přetekl pohár storabské trpělivosti s piráty. Po dohodě s Danéřii zahájili na Drubaltův drakar hon. Danéské lodě křížovaly moře, vojáci chránili pobřeží a storabská flotila strážila vjezd do Severního zálivu. Nebylo místa, kde by mohli piráti přistát, aniž by byli napadeni. A jak docházely zásoby, docházela i trpělivost pirátů. Nakonec Drubalta zajali vlastní muži a vydali jej danéskému kapitánovi Mstišovi. Ten se ale naštěstí pro Drubalta nedohodl se Storaby na vyplacení odměny a nevydal jej. Drubalt tak skončil místo na severském provaze jen v západské věznici.

V Hialranu hnul dlouhých deset let a přišel tam ke spoustě jizev. Když vyšel ven, byly jeho vlasy bílé jako sníh a jeho srdce volalo po pomstě. Do tří let nežil nikdo z jeho bývalé posádky a Drubalt se opět volně plavil po moři, jakožto kapitán drakarů Zlatoočko. U Lendoru již nehodlal zůstat, lákala jej nová moře okolo Tary.

Několik let přepadával ve Vnitřním moři obchodní lodě, bojoval s ostatními piráty i vojenskými korábí a obchodoval s divochy. Proslul tehdy jako Bílý ohon, neb své dlouhé vlasy nosí svázané do copu a naloupil obrovský majetek, který ukryl do několika skrýší. Jen jeho jméno dokázalo tehdy obchodníky na smrt vyděsit. Právě z toho důvodu se erinský rod Vieranů rozhodl získat Drubalta do svých služeb. A povedlo se jim to.

Vieranové byli v té době nejmocnějším námořním rodem v Erinu. Z námořní dopravy získávali své bohatství a Drubalt jim měl pojistit jejich moc. Jako admirál jejich korzárské flotily olupoval, více či méně legálně, jejich konkurenty a během roku jim zajistil takřka monopol na mořeplavbu. Vieranové se drali ku předu v hierarchii gildy Ostrozi a ohrožovali i vedoucí postavení rodu Siczinských. Než se však Sicziňští nebo jiný rod zmohli na nějakou odvetnou akci, vyřešilo se vše samo. Vypukla totiž Obchodní válka. Pro Erin to byly zlé časy, ale pro Vierany znamenaly pohromu. Lodní doprava, hlavní to zdroj jejich příjmů, byla značně omezena a tak jim začaly rychle docházet peníze. Požádali tedy svého admirála o půjčku, jenže pirát je odmítl. Doslova jim řekl, že nehodlá nechat své peníze na potápějící se lodi. Zoufalí Vieranové jej obvinili z loupeže a zpronevěry a nechali vsadit do vězení. Soudce mu vyměřil sedm let, avšak Vieranové byli připraveni žalobu stáhnout, pokud jim udá polohu skrýše. Drubalt to ale nikdy neudělal a zatímco si užíval v tom nejmínějším oddělení vězení na Rybině, Vieranové byli nuceni vyhlásit bankrot a zmizeli z erinské scény.

Z vězení Drubalt vyšel teprve před pár měsíci. Hned si vybral peníze z jedné své erinské skrýše a jako bohatý člověk se pak zařadil mezi erinskou smetánku. Oddával se divokým večírkům, kupoval si drahé šaty a na noc si obstarával tu nejlepší společnost. A tak není divu, že se mu peníze brzy rozkutálely. Proto navštívil svou druhou skrýš, na ostrůvku poblíž Erinu. Ke svému hrůznému zděšení ji ale našel prázdnou. Bylo jasné, že jej někdo předešel a mohl to být jen někdo z jeho bývalých důstojníků či někdo z dnes živořících Vieranů. Aby měl vůbec z čeho žít, vzdal se života na vysoké noze a začal vyučovat na Námořní univerzitě. Jen co ale sežene loď a lidi, vydá se do své největší skrýše ve Žhavém moři.

Díky lidem, mezi kterými se poslední dobou pohyboval, se začaly jeho divoké, barbarské způsoby pomalu ohlazovat. Přesto je stále divoký a tvrdý a není proto příliš oblíben. Druhým důvodem, proč jej lidé nemají rádi, je jeho chmurná povaha. Málokdy se totiž směje a nikdy ne nahlas. Jediné co jej baví, je boj, nepřitahuje jej na něm, jako mnohé jiné, zabíjení, ale čirá radost, kterou při něm cítí. Ať už bojuje šavlí či manévruje lodí po mořské hladině, ať vítězí, nebo prohrává, vždy se cítí šťasten. V budoucnu si hodlá zřídít malé rejdařství a žít se poctivě, je to ale podmíněno tím, že jeho skrýš bude nedotčena.

Popis pro DrD 1.5:

Drubalt Bílý ohon – barbar, šermíř, 22. úroveň

Síla: 16 / +2

Obratnost: 13 / +1

Odolnost: 15 / +2

Intelligence: 10 / 0

Charisma: 5 / -3

kouzelné předměty: v tomto okamžiku žádné, ve skrýši na Žhavých ostrovech přinejmenším jedna silnější magická zbraň a jedna zbroj, podle volby PJ